

PAŃSTWA MIASTA NA SPORTOWO

LITERA	PAŃSTWO	MIASTO	DZYSZYPLINA SPORTOWA	SPORTOWIEC (od nazwiska)	SPRZĘT LUB PRZYBÓR SPORTOWY	SŁOWO (związane ze sportem)	PUNKTY
L	LITWA	LUBIN	LEKKOATLETYKA	LEWANDOWSKI	LINA	LODOWISKO	

Państwa miasta to towarzyska gra , którą każdy dorosły pamięta ją ze swojego dzieciństwa. To gra, która jednoczy małych i dużych, starszych i młodszych. Nie ma skomplikowanych zasad, a liczba graczy waha się od dwóch do nawet kilkunastu. Nie wymaga również planszy ani pionków - do gry wystarczy jedynie karta papieru i długopis lub ołówek, co jest dużą zaletą tej gry. Dzięki temu można grać w nią w niemal każdych warunkach - w domu, ogrodzie, w autokarze, na plaży czy w obecnych czasach zdalnie przez wideo komunikatory. Gra ma walory edukacyjne, a przygotowana tabela ma nieco zmienione kategorie, tak aby dostosować ją na lekcje wychowania fizycznego.

Losowanie litery rozpoczynającej grę

Grę rozpoczyna się w momencie, gdy jeden z uczestników recytuje w myślach alfabet. Moment, w którym zaczyna mówić alfabet musi być wyraźnie przez niego zaznaczony - najczęściej oznacza start literami wypowiedzianymi na głos - XYZ. W czasie, gdy jedna osoba recytuje alfabet,

PAŃSTWA MIASTA NA SPORTOWO

inna, wcześniej wybrana i ustalona z resztą graczy, przerywa w dowolnym momencie mówiąc: STOP. Słowo stop zatrzymuje alfabet na konkretnej literze i od niej zaczyna się zabawa.

System liczenia punktów:

Liczenie punktów odbywa się po upływie wyznaczonego czasu na uzupełnienie kolumn lub jeżeli ustalimy, że pierwsza osoba, która wypełni wszystkie kolumny powie stop. W tym momencie każdy z graczy po kolei odczytuje słowa, które dopasował do poszczególnych kategorii. Prosty system liczenia przewiduje przyznanie dwóch punktów za napisanie spełniającego warunki słowa, którego nikt z pozostałych graczy nie uwzględnił. Zaś jeden punkt należy się uczestnikowi, który wpisał to samo słowo w daną kolumnę, co inny gracz. Jeśli nie wpisał żadnego słowa w kolumnę, nie otrzymuje punktu.

W grę możemy grać tak długo jak tylko będziemy mieć na to ochotę lub możemy ustalić, że to będzie pięć lub sześć rund. Uczestnik, który zdobędzie najwięcej punktów wygrywa całą rozgrywkę.

Życzę miłej zabawy. Powodzenia

Beata Bielska doradca metodyczny