

Actionbound



Mobilna gra terenowa

- Po rejestracji możemy przystąpić do utworzenia własnej gry terenowej (bound).
- Na początek warto skorzystać z funkcji „INFORMATION”, umożliwiającej zapisanie instrukcji dla uczestników zabawy.
- Jeżeli zależy nam, aby uczestnicy gry poruszali się po terenie z wykorzystaniem mapy, skorzystajmy z funkcji „STAGE”. Po jej wybraniu wpisujemy nazwę miejscowości, w której toczyć się będzie gra. Po chwili na ekranie zobaczymy plan terenu wraz z nazwami ulic i najważniejszych obiektów. Klikając w dowolną lokację określamy miejsce akcji naszej gry.

Funkcje gry

- „FIND SPOT” – wybiwramy jeżeli zależy nam, aby uczniowie dotarli do konkretnej lokacji na planie, wybierzmy funkcję Dzięki niej stworzymy zadanie, które zostanie zaliczone wtedy, gdy GPS smartfona jednego z uczniów potwierdzi, że znalazł się on w miejscu, które wskazaliśmy na planie.
- „QUIZ” - umożliwia nam zadawanie grupom punktowanych pytań. Do pytania możemy dołączyć dowolny obrazek, zdjęcie, film lub plik dźwiękowy. Tworząc pytanie decydujemy o ilości punktów możliwych do uzyskania, o limicie czasu na udzielenie odpowiedzi oraz o ilości szans na udzielenie poprawnej odpowiedzi. Możemy też zdecydować o wyświetlanej podpowiedzi (hint).
- „MISSION” umożliwia nam dodanie zadania do wykonania przez grupę, np. wpisanie odpowiedzi, zrobienie i załączenie zdjęcia, filmiku, nagrania dźwiękowego. Poprawność wykonania tego typu zadania nie będzie oceniana przez aplikację – autor gry terenowej zobaczy wysłane przez uczniów materiały na swoim profilu w aplikacji Actionbound.
- „SCAN CODE” - włączymy ją do naszej gry terenowej, uczniowie będą musieli odnaleźć ukryte przez nas w określonym miejscu kody QR, a następnie je zeskanować.

Spis treści

1. Stworzenie Bound
2. Przygotowanie zadań
3. Personalizowanie ustawień
4. Testowanie i uruchomienie

Kliknij wybrane zagadnienie, aby przejść bezpośrednio do danego slajdu.

Stworzenie Bound

1. Wejdź na stronę www.actionbound.com.

2. Utwórz konto.

3. Stwórz swój bound:

4. Podaj tytuł.

6. Wybierz
rodzaj
gry.

7. Wybierz
kolejność
zadań.

5. Wymyśl swój
własny skrót URL.

The screenshot shows the 'Neuen Bound erstellen' (Create New Bound) form. It includes a title field with 'Rynek Głogów', a URL field with 'https://actionbound.com/bound/rynek-glogow', and game mode options: 'Einzel-Bound' (selected), 'Gruppen-Bound', 'Linear' (selected), and 'Beliebig'. The 'Abschnitts-Reihenfolge' (Section Sequence) is set to 'Linear'. The 'Bound erstellen' button is circled in red.

Neuen Bound erstellen
Lege hier die grundlegenden Eigenschaften fest. Diese kannst du später ändern.

Titel
Rynek Głogów

URL
https://actionbound.com/bound/rynek-glogow

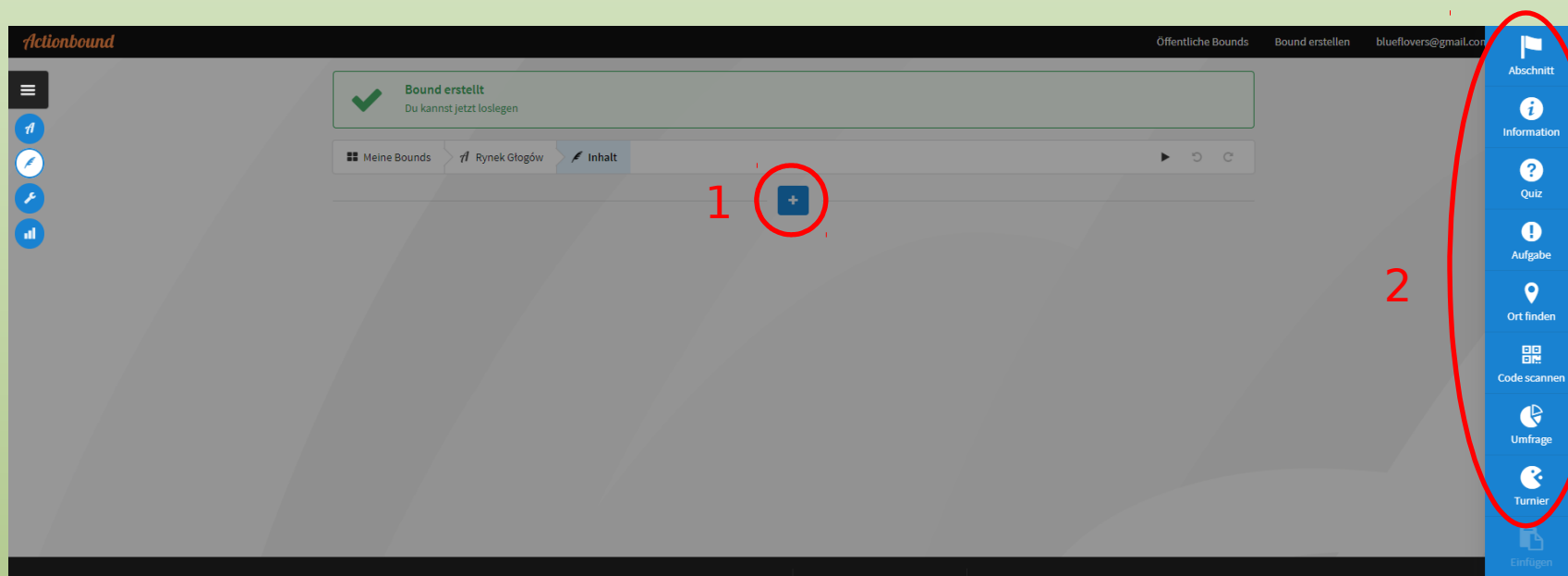
Spielmodus
Einzel-Bound Gruppen-Bound

Abschnitts-Reihenfolge
Linear Beliebig

Bound erstellen Abbrechen

8. Przejdź dalej.

Tworzenie zadań



1. Dodaj nowe zadanie.

2. Wybierz rodzaj zadania (od góry: punkt do odwiedzenia, informacja, quiz, zadanie, znajdź miejsce, zeskanuj kod QR, ankieta, turniej).

Personalizowanie ustawień

2. Dodaj zdjęcie tytułowe.

5. Zdecyduj, czy chcesz publikować odpowiedzi.

1

1. Kliknij w ustawienia i przejdź do kolejnego etapu.

3. Dodaj opis.

4. Dodaj stronę, skąd zebrałeś informacje.

The screenshot shows the 'Actionbound' app interface. On the left is a sidebar menu with icons for 'Rynek Głogów', 'Inhalt', 'Einstellungen' (circled in red), and a bar chart. A red arrow labeled '1' points from the sidebar to the 'Einstellungen' icon. The main area is titled 'Bound-Profil' and contains several sections: 'Titelbild' (740 x 350) with a red arrow labeled '2' pointing to it; 'Beschreibung' (a text area) with a red arrow labeled '3' pointing to it; 'Website-Link' (a text field with a link icon) with a red arrow labeled '4' pointing to it; and 'Bound-Charakter' settings. The 'Bound-Charakter' section includes 'Spielmodus' (Einzel-Bound, Gruppen-Bound), 'Sichtbarkeit' (Öffentlicher Bound, Geheimer Bound), 'Öffentliche Ergebnisse' (Ergebnisse anzeigen, Ergebnisse nicht anzeigen), 'Abschnitts-Reihenfolge' (Linear, Beliebig), 'Abschnitts-Auswahl' (Aus Liste, Per QR-Code), and 'Spezielle Abschnitte' (Intro, Outro). A red arrow labeled '5' points from the 'Ergebnisse anzeigen' button to the text '5. Zdecyduj, czy chcesz publikować odpowiedzi.'

Personalizowanie ustawień

6. Dodaj kategorię.

7. Wybierz punkt na mapie jako start i cel.

8. Wpisz długość drogi i czas do przejścia między zadaniami.

9. Zdecyduj, czy mapa powinna zostać załadowana do trybu offline.

10. Kolejno skopiuj, zmień nazwę lub usuń Bound.

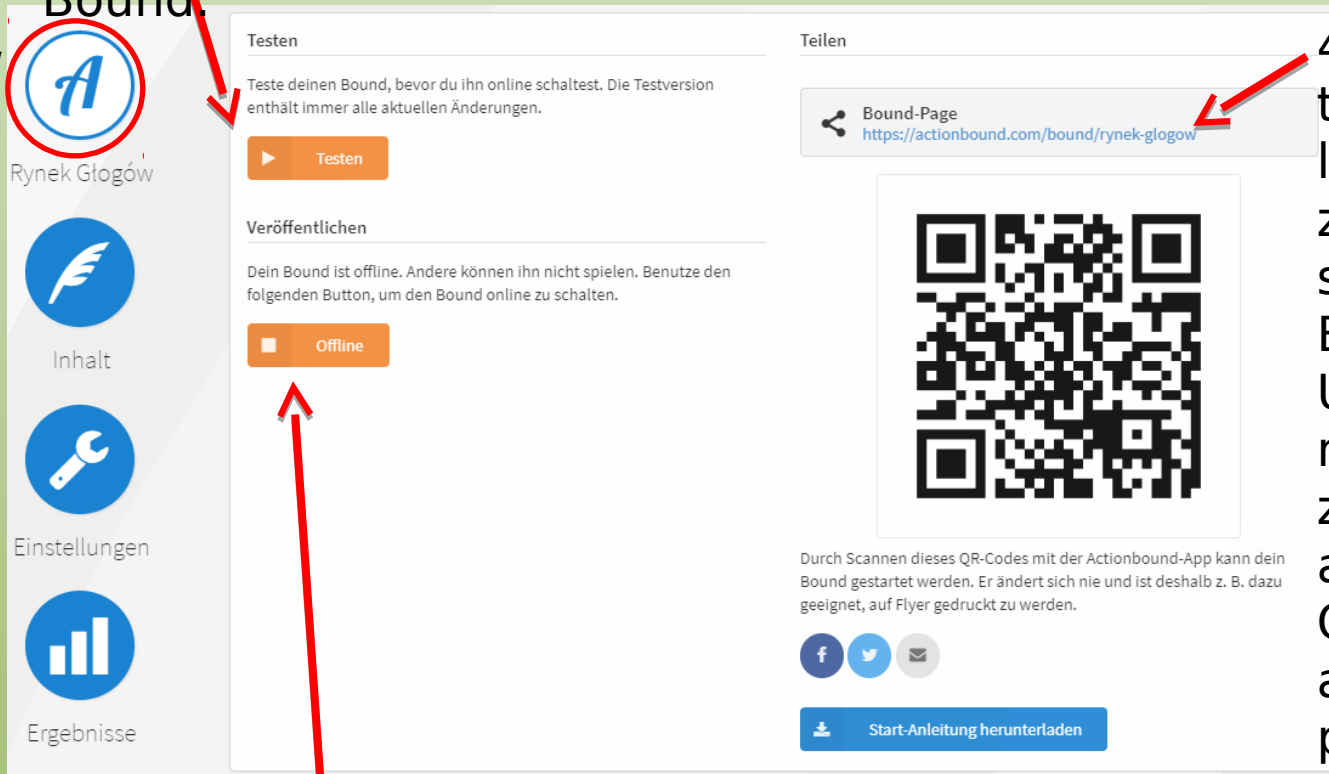
The screenshot shows a settings interface with the following sections and features:

- Kategorie:** A dropdown menu labeled "Wähle Kategorien".
- Tags:** A text input field labeled "Gebe Tags ein".
- Start:** A location selection field with a "Wählen" button.
- Ziel:** A location selection field with a "Wählen" button.
- Strecke eines Durchgangs:** A text input field with a "km" unit.
- Dauer eines Durchgangs:** A text input field with a "Minuten" unit.
- Karten:** A section containing:
 - Kartenmaterial:** A dropdown menu showing "OpenStreetMap".
 - Kartenmaterial zur Offline-Nutzung vorladen:** A toggle switch with "Nein" and "Ja" options.
 - Track:** A dashed box containing a "Drag & Drop" instruction and a "Datei wählen" button.
- Gefahrenzone:** A section with three options: "Bound duplizieren", "Bound umbenennen", and "Bound löschen", each with a corresponding button.

Testowanie i uruchomienie

1. Kliknij w Actionbound

2. Wypróbuj stworzony Bound.



4. Pod tym linkiem znajdzie się Twój Bound. Uczniowie mogą też zeskanować kod QR, aby przejść do gry.

3. Jeśli Bound jest gotowy, opublikuj go.

Wszystko gotowe!
Powodzenia!