

SPRAWOZDANIE

Magia programowania

11 grudnia 2019 r. nauczyciele sieci współpracy – *Kreatywni* uczestniczyli w warsztatach szkoleniowych **Magia programowania z robotami w klasach 1-3**. Spotkanie przeprowadził pan Mateusz Krasicki – nauczyciel informatyki, dyrektor Biblioteki Publicznej w Przedmościu, pasjonat nowoczesnych technologii w życiu codziennym jak i w nauczaniu w szkole.

W pierwszej części prelegent omówił korzyści płynące z nauki programowania w klasach I – III. Zaproponował popularne zadania z kodowaniem dla najmłodszych, czyli dyktanda graficzne. Przygotował serie obrazków, które nauczyciele będą mogli wykorzystać w pracy z dzieckiem, zarówno na zajęciach w szkole, jak i w przedszkolu. Pokazał szeroki wachlarz bezpłatnych stron internetowych, które można wykorzystać na zajęciach komputerowych z uczniami. W dalszej części warsztatów omówił wykorzystanie innowacyjnej gry edukacyjnej - *Scottie Go* umożliwiającej wprowadzanie programowanie w klasach młodszych szkoły podstawowej, łącząc naukę i zabawę w przestrzeni wirtualnej i rzeczywistej.

Następnie zademonstrował dostępne modele robotów (*Dash*, *Photon*), które wzbudziły ogromne zainteresowanie. W części teoretycznej uczestnicy poznali, aplikację oraz możliwości robotów. Natomiast w części warsztatowej wykorzystali zdobytą wiedzę w praktyce. Uczestnicy mogli zaprogramować roboty marki *Photon* oraz zbudować roboty z klocków *Lego*. Prowadzący pokazał, jak w prosty i ciekawy sposób można wykorzystywać je do pracy z dziećmi. Nauczyciele byli zgodni co do tego, że wspólna zabawa połączona z edukacją daje najlepsze rezultaty. Programowanie prawdziwych robotów pozwala rozwinąć umiejętność logicznego i analitycznego myślenia, pobudza wyobraźnię i kreatywność. Zajęcia z robotami pozwolą zaszczerpić w uczniach zafascynowanie nowymi technologiami, robotyką, programowaniem oraz zmienić stereotyp mówiący o tym, iż nauki ścisłe są nudne i trudne do opanowania. Uzmysłowią, że wykorzystanie zdobytej wiedzy ma zastosowania w życiu codziennym.

Arlena Kiziak – koordynator sieci





