

DLACZEGO WARTO ZNACĆ PRZEPISY GRY

Prezentacja dla
trenerów, nauczycieli i
instruktorów
wychowania fizycznego
w szkołach głogowskich
Głogów 19.02.2019.



Beach Handball

Kim jestem?

2

Byłem sędzią piłki ręcznej
przez 26 lat...





Beach Handball



Kim jestem?

3

**Nadal jestem sędzią
plażowej piłki ręcznej...**





Kim jestem?

4



**W 2009 r w Grecji zdobyłem
uprawnienia Delegata EHF BH...**





Beach Handball

Kim jestem?

5



**Pełniłem również funkcję lektora EHF BH,
między innymi w Gruzji...**



Beach Handball

Kim jestem?

6



Uczestniczyłem w ME w Niemczech (2007), w Norwegii (2009), w Chorwacji (2011), w Danii (2013), w Hiszpanii (2015) a także w MŚ w Omanie i na Węgrzech



**Beach
Handball**

Kim jestem?

7



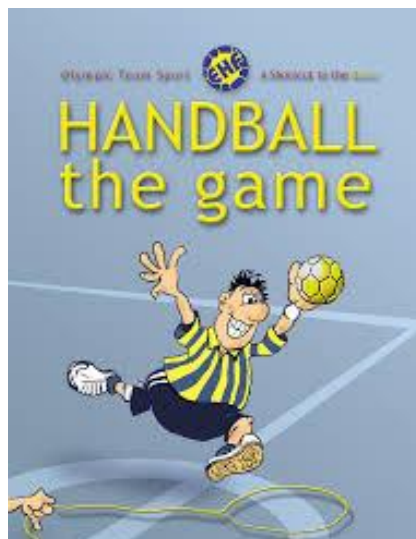
Od 6 lat pełnię funkcję Delegata ZPRP na wszystkich szczeblach rozgrywek w Polsce.





TM
ZPRP

ZWIĄZEK
PIŁKI RĘCZNEJ
W POLSCE



**EHF Competence
Academy & Network**

Rules of the game



**Rules of
the game**

MATERIAŁ OPARTY O PRZEPISY GRY E PIŁKĘ RĘCZNĄ
OBOWIAZUJĄCE OD 1.07.2016

Filozofia KAŻDEJ GRY ZESPOŁOWEJ oparta jest na zasadzie
„FAIR PLAY”
każda decyzja musi być podjęta w zgodzie z tą zasadą.



- Dlaczego gra powinna być „czysta”, „uczciwa”, „fair”, skoro domieszka nieuczciwości, taktycznego faulu, czy inteligentnego oszustwa może się okazać skuteczniejszą metodą dojścia do sukcesu finalnego?



◉ Filozofia „Fair Play”:

Do reguł określających zasadę „czystej gry” zalicza się:

- ◉ regułę równości zewnętrznych warunków walki (równość szans).
- ◉ regułę świadomej rezygnacji z szansy nieuczciwego zwycięstwa,



◎ Filozofia „Fair Play”:



◎ regułę dobrowolnego podporządkowania się przepisom i tradycjom (przestrzeganie przepisów i reguł).

◎ oraz regułę szacunku dla przeciwnika w ramach obowiązującej etyki sportowej (komponent zdrowia fizycznego i psychicznego).

Filozofia „Fair Play” zgodnie z przepisami gry w BH

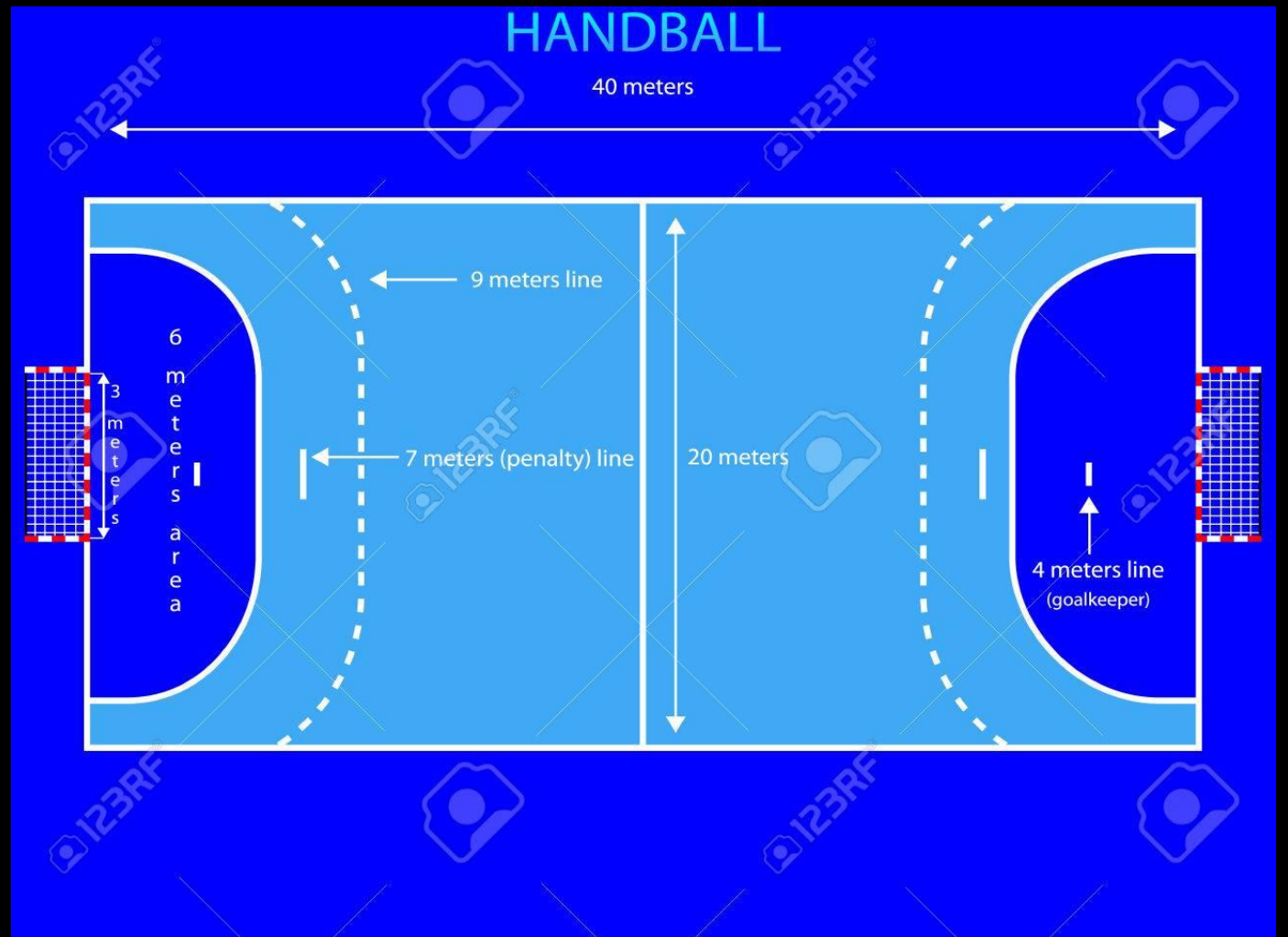
- Bezpieczeństwo i zdrowie uczestników gry jest najważniejsze.
- Respektowanie ducha i filozofii gry BH.
- Stosuj zasady i filozofię BH tak, aby gra była atrakcyjna dla obu drużyn.

- Szanuj grę i jej uczestników, ale nie toleruj nigdy naruszania przepisów gry.
- Jakikolwiek kary powinny być udzielane zawodnikom, uczestnikom gry jako kary indywidualne, nie zaś drużynom.

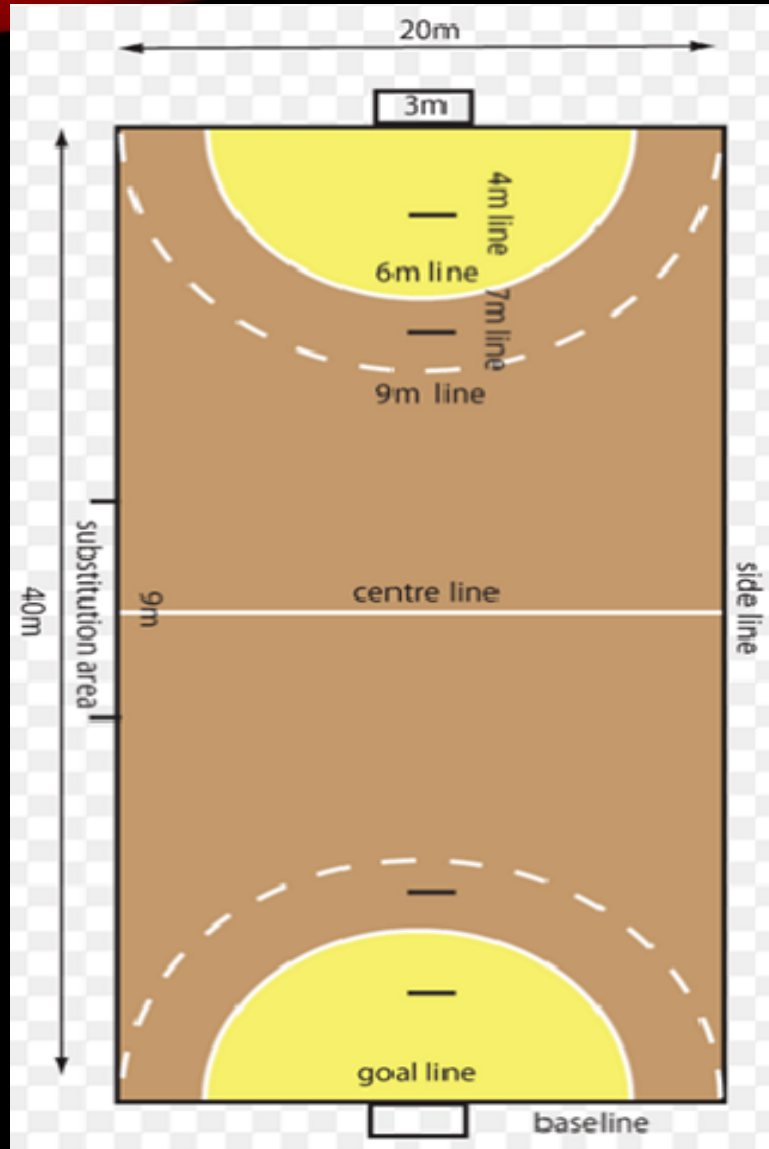
- Dla uproszczenia, w przepisach używany jest rodzaj męski w odniesieniu zarówno do zawodników, zawodniczek, delegatów, sędziów i innych osób.
- Jednakże, przepisy te są identyczne zarówno dla kobiet jak i dla mężczyzn, z wyjątkiem przepisu dotyczącego wymiarów piłek (Przepis 3).



PRZEPIS 1: BOISKO DO GRY



PRZEPIS 1: BOISKO DO GRY



1:3 Wszystkie linie należą do powierzchni pól, które określają lub wyznaczają. Szerokość linii bramkowych wynosi 8 cm, natomiast pozostałych linii – 5 cm. Linie pomiędzy sąsiadującymi polami mogą być zastąpione przez zastosowanie różnych kolorów dla sąsiadujących pól.

PRZEPIS 2. CZAS GRY

Dla wszystkich grup wiekowych czas przerwy w meczu wynosi zazwyczaj 10 min.

Uwaga:
IHF, federacje kontynentalne i federacje narodowe mają prawo do stosowania odmiennych regulacji dotyczących czasu przerwy w meczu. Maksymalny czas przerwy w meczu wynosi 15 minut.



PRZEPIS 2.4 CZAS GRY



2:4 Naruszenie przepisów gry oraz niesportowe zachowanie mające miejsce przed bądź równocześnie z sygnałem automatycznym lub sygnałem gwizdka kończącym grę (pierwszą lub drugą połowę, dotyczy także dogrywek), stwierdzone przez sędziów, muszą być wyegzekwowane, nawet jeśli wyniki rzut wolny (zgodny z 13:1) lub rzut karny będą wykonywane po sygnale kończącym grę.

PRZEPIS 2.5 CZAS GRY



2.5 W przypadku rzutu wolnego wykonywanego lub powtarzanego, zgodnie z przepisem 2:4, stosuje się specjalne zasady dotyczące zarówno ustawienia, jak i zmian zawodników. Jako wyjątek, od normalnej możliwości dokonywania zmian określonej w przepisie 4:4, **obowiązuje zasada, że można zmienić tylko jednego zawodnika z drużyny wykonującej rzut, a drużyna broniąca może dokonać zmiany zawodnika z pola gry na bramkarza, o ile w momencie sygnału końcowego drużyna ta grała bez bramkarza.**

Naruszenie tego przepisu winno być karane zgodnie z przepisem 4:5 akapit

PRZEPIS 2

- **2:8 Zatrzymanie czasu gry jest obowiązkowe w następujących sytuacjach:**



- a) nałożenia kary wykluczenia lub dyskwalifikacji;
- b) przyznania przerwy dla drużyn;
- c) gwizdka sędziego mierzącego czas lub delegata na zawody;
- d) niezbędnej konsultacji pomiędzy sędziami, zgodnie z przepisem.



Naruszenia przepisów w trakcie zatrzymania czasu gry powodują takie same sankcje jak popełnione w trakcie gry (16:10).

Zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności (patrz Objaśnienie nr 2).



A) WPŁYW CZYNNIKÓW ZEWNĘTRZNYCH NP.
KONIECZNOŚĆ WYTARCIA BOISKA;

Zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności (patrz Objasnienie nr 2).



B) OKOLICZNOŚCI WSKAZUJĄCE, ŻE ZAWODNIK
MÓGŁ ULEC KONTUZJI;

Zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności (patrz Objasnienie nr 2).



C) WYRAŻNE OPÓŹNIANIE GRY PRZEZ DRUŻYNĘ, NP. ZAWODNIK ZWLEKA Z WYKONANIEM RZUTU, ODRZUCA PIŁKĘ LUB JEJ NIE ODDAJE;

Zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności (patrz Objasnienie nr 2).



D) DOTKNIĘCIE PRZEZ PIŁKĘ SUFITU LUB PRZEDMIOTÓW PONAD BOISKIEM (11:1) I ODBICIE PIŁKI DALEKO OD MIEJSCA WYKONANIA RZUTU Z LINII BOCZNEJ, TAK ŻE POWODUJE TO NIEUZASADNIONĄ STRATĘ CZASU GRY.

*2:9 O zatrzymaniu czasu gry i jego
wznowieniu zasadniczo decydują
sędziowie.*



Jednakże w przypadkach, gdy czas gry musi być obowiązkowo zatrzymywany w związku z gwizdkiem sędziego mierzącego czas lub delegata na zawody (2:8b-c), sędzia mierzący czas musi natychmiast zatrzymać oficjalny zegar, bez oczekiwania na potwierdzenie ze strony sędziów.



PRZEPIS 2.9 CZAS GRY

Komentarz:

Sygnat gwizdkiem mierzącego czas lub delegata na zawody faktycznie zatrzymuje czas gry. Nawet, jeśli sędziowie (i zawodnicy) nie zdają sobie od razu sprawy z tego, że czas gry został zatrzymany, to jakakolwiek akcja na boisku, po gwizdku od stolika, nie może być uznana. Oznacza to, że jeśli po gwizdku mierzącego czas lub delegata drużyna zdobędzie bramkę, to nie może być ona uznana. Podobnie decyzja zarządzająca rzutem dla drużyny (karny, wolny, z linii bocznej, rozpoczynający grę lub od bramki) jest nieważna w takiej sytuacji. Gra, natomiast, winna być wznowiona rzutem odpowiednim do sytuacji, która miała miejsce w chwili, gdy mierzący czas lub delegat użyli gwizdka.

(Należy pamiętać, że typowymi powodami interwencji mierzącego czas lub delegata są: czas dla drużyny, zła zmiana oraz wejście nieuprawnionego zawodnika lub osoby towarzyszącej na boisko). Jednakże, jakakolwiek kara udzielona przez sędziów w czasie pomiędzy gwizdkiem od stolika, a zatrzymaniem przez nich akcji pozostaje ważna, bez względu na rodzaj przewinienia, którego dotyczyła lub surowość kary.



PRZEPIS 4 DRUŻYNA, ZMIANY ZAWODNIKÓW, WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW, KONTUZJA ZAWODNIKA.



4.1 Drużyna musi przystąpić do gry z co najmniej 5-ma zawodnikami na boisku. Drużyna może zostać uzupełniona do końca zawodów – łącznie z dogrywkami – do 16-tu zawodników. Jeżeli liczba zawodników jednej drużyny będzie mniejsza niż 5 sędziowie mogą podjąć decyzję o kontynuowaniu gry lub jej przerwaniu (17:12)



PRZEPIS 4 DRUŻYNA, ZMIANY ZAWODNIKÓW, WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW, KONTUZJA ZAWODNIKA.



„Osoba odpowiedzialna za drużynę” musi gwarantować, że tylko zawodnik uprawniony do gry może wejść na boisko. Naruszenie tego przepisu winno być karane jako niesportowe zachowanie „osoby odpowiedzialnej za drużynę” (13:1a-b, 16:1b, 16:3d i 16:6c; zobacz jednak Objasnienie nr 7).

PRZEPIS 4 ZMIANY ZAWODNIKÓW



Przepisy o zmianach stosuje się również w czasie przerwy w grze (z wyjątkiem przerwy dla drużyny).

Komentarz:

Zamysłem wprowadzenia „linii zmian” jest zapewnienie prawidłowych zmian zawodników. Nie jest jego celem karanie zawodników w innych sytuacjach, gdy zawodnik przekracza linię boczną lub linię końcową boiska w sposób nie mający wpływu na grę, bez jakiegokolwiek zamiaru uzyskania przez to przewagi (np. biorąc wodę lub ręcznik z ławki tuż za linią zmian lub opuszczając w sportowy sposób boisko tuż za linią 15 cm, po otrzymaniu kary wykluczenia).

PRZEPIS 4 KONTUZJA ZAWODNIKA



Jeżeli po wejściu na boisko dwóch osób wejdzie na boisko kolejna osoba, **wtaczając w to osobę z drużyny przeciwnej**, to takie zachowanie należy traktować jako nieuprawnione wejście na boisko i winno być karane w przypadku zawodnika zgodnie z przepisami 4:6 i 16:3a, a w przypadku osoby towarzyszącej zgodnie z przepisami 4:2, 16:1b, 16:3d, i 16:6c. Osoba, której sędziowie zezwolili na wejście na boisko (zgodnie z 4:11 akapit 1), ale zamiast udzielać pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, daje wskazówki zawodnikom, podchodzi do przeciwnika lub sędziów itp. powinna być ukarana jak za niesportowe zachowanie (16:1b, 16:3d, i 16:6c).

PRZEPIS 5 BRAMKARZ

5:1 w czasie obrony bramki, będąc w polu bramkowym, dotykać piłki każdą częścią ciała;

5:2 poruszać się w obrębie pola bramkowego bez ograniczeń dotyczących zawodników z pola gry; nie wolno mu jednakże opóźniać wykonania rzutu od bramki;

5:3 opuścić pole bramkowe bez piłki i brać udział w grze w polu gry; podlega on wówczas przepisom, które obowiązują pozostałych zawodników (z wyjątkiem sytuacji opisanej w akapicie 2 Komentarza do 8:5);

Pole bramkowe uważa się za opuszczone przez bramkarza z chwilą gdy jakąkolwiek częścią ciała dotknie on podłoża poza linią tego pola.

5:4 opuścić pole bramkowe z piłką, o ile nie była przez niego opanowana, i zagrywać nią w polu gry; 11



PRZEPIS 5 BRAMKARZ

... i MESSIEGO



W HANDBALL

WKRĘCIMY

5:5 zagrazać zawodnikowi drużyny przeciwnej w czasie obrony bramki.

5:6 opuszczać pole bramkowe z opanowaną piłką; prowadzi to do rzutu wolnego, jeśli sędziowie dali sygnał na wykonanie rzutu od bramki; w innym przypadku rzut od bramki winien być powtórzony – zobacz jednak interpretację prawa korzyści w dotyczącej sytuacji, gdy bramkarz nieprawidłowo wykona rzut od bramki lub straci panowanie nad piłką, po tym jak przekroczył linię pola bramkowego z piłką w ręce.

5:7 dotykać piłkę leżącą lub toczącą się poza polem bramkowym, będąc jednocześnie w tym polu;

5:8 wprowadzać piłkę do pola bramkowego, jeżeli toczy się ona lub leży poza tym polem;

5:9 powracać z pola gry do pola bramkowego z piłką;

5:10 *dotykać podudziem lub stopą piłkę, która zmierza w kierunku pola gry;*

5:11 w czasie obrony rzutu karnego przekraczać ograniczającą poruszanie się bramkarza linię (linia 4 m) wraz z jej przedłużeniem w obie strony, dopóki piłka nie opuści dłoni zawodnika wykonującego rzut;

Komentarz:

Bramkarz stojący na jednej nodze na linii lub przed linią ograniczającą (linia 4 m) może dowolną część ciała, nie dotykając jednakże nią podłoża, przenieść poza tę linię.

PRZEPIS 6 POLE BRAMKOWE



6:2 Jeżeli zawodnik z pola gry naruszy pole bramkowe, to sędziowie winni podjąć następujące decyzje:

- rzut od bramki** – jeżeli zawodnik z pola gry drużyny będącej w posiadaniu piłki narusza pole bramkowe mając piłkę lub, gdy nie posiada piłki, a naruszając pole bramkowe osiąga przez to korzyść (12:1);
- rzut wolny** – jeżeli zawodnik z pola gry drużyny broniącej, naruszając pole bramkowe osiąga przez to korzyść, ale nie przerywa sytuacji pewnej do zdobycia bramki;
- rzut karny** – jeżeli naruszając pole bramkowe zawodnik z pola gry drużyny broniącej przerywa sytuację pewną do zdobycia bramki (14:1a). W przypadku tego przepisu „naruszenie pola bramkowego” nie oznacza dotknięcia przez obrońcę linii pola bramkowego, ale wyraźne wejście do pola bramkowego przez obrońcę.

PRZEPIS 6 POLE BRAMKOWE

6:3 Naruszenie pola bramkowego *nie jest karane jeżeli:*

- a) zawodnik po zagranii piłki znajdzie się w polu bramkowym, a przeciwnik z tego powodu nie został uszkodowany;
- b) zawodnik, jednej z drużyn, znajdzie się w polu bramkowym bez piłki i nie uzyska z tego tytułu żadnej korzyści;



PRZEPIS 6 POLE BRAMKOWE



6:7 Jeżeli **zawodnik zagra piłką do własnego pola bramkowego** należy podjąć następujące decyzje:

- a) **uznać bramkę** – jeżeli piłka przekroczy linię bramkową;
- b) **rzut wolny** – jeżeli piłka zatrzyma się w polu bramkowym lub dotknie ją bramkarz, a uprzednio nie przekroczyła ona linii bramkowej;
- c) **rzut z linii bocznej** – jeżeli piłka opuściła boisko przez linię końcową;
- d) **gra toczy się dalej** – jeżeli piłka przekroczy pole bramkowe bez dotknięcia jej przez bramkarza.

PRZEPIS 7 GRA PIŁKĄ, GRA PASYWNA

Zezwala się:

7:1 przy użyciu dłoni (otwartych lub zaciśniętych), rąk, głowy, tułowia, kolan i ud – piłkę rzucać, chwycić, zatrzymać, pchać, uderzać i piąstkować;

Komentarz:

Zgodną z przepisami jest sytuacja, gdy zawodnik z piłką przewróci się, a następnie ślizga się po podłożu, wstaje i zagrywa piłkę. Ma to również zastosowanie, gdy zawodnik rzuca się w kierunku piłki, a następnie opanowuje ją i wstaje w celu kontynuacji gry.



PRZEPIS 7 GRA PIŁKĄ, GRA PASYWNA



7:9 Gra toczy się dalej, jeżeli **piłka dotknie sędziego** na boisku.

7:10 Jeżeli **zawodnik z piłką porusza się poza boiskiem** (gdy piłka znajduje się wciąż na boisku) np. w celu obiegnięcia zawodnika drużyny broniącej, to takie zachowanie prowadzi do rzutu wolnego dla przeciwnika (13:1a).

PRZEPIS 7 GRA PIĘKĄ, GRA PASYWNA

Jeżeli zawodnik drużyny będącej w posiadaniu piłki **zajmuje pozycje poza boiskiem (nie posiadając piłki)**, to sędziowie powinni zwrócić mu uwagę, że musi powrócić na boisko. Jeśli zawodnik nie wykona tego polecenia lub jakkolwiek zawodnik z tej samej drużyny ponownie zajmie pozycję poza boiskiem, to należy podyktować rzut wolny dla przeciwnika bez jakiegokolwiek dodatkowego ostrzeżenia. Tego typu zachowanie nie może prowadzić do kar osobistych określonych w przepisach 8 i 16.





PRZEPIS 8
FAULE I
NIESPORTOWE
ZACHOWANIA –
ZAPRASZAM NA
FILMY

